1. Standard[int, string , bool etc] variable doen we in camel casing
2. Alle local variabels krijgen een underscore bv \_enemy;
3. Funcions krijgen pascal casing
4. Class krijgen ook pascal casing
5. Alle variabels, classes en functions moeten in het engels zijn.
6. Als een variabel niet gebruikt hoeft te worden in andere scripts maak het private.
7. Ongebruikte publics worden gehide in editor
8. Als een variabel private is en in de inspector aangepast moet worden zet [serializedfield]
9. Bij overerven worden overgeervte variablen protected
10. Bij afkortingen in de code plaats comment om het uit te leggen.
11. We maken geen gebruik van extra namespaces.
12. Ongebruikte liberaries kunnen verwijderd worden.
13. Zet alle variabelen in een region
14. Zet alle gedeclareerde variabels en start/update/awake in een aparte region.
15. Zet alle functies in een region
16. Bij functies staan de brackets met een enter onder de functie.
17. Zet enters tussen kopjes, bijvoorbeeld tussen de functies en de variabelen groep.
18. Comments in het nederlands.
19. Matchende variables samen met een comma aanmaken.

