Code conventions:

Standard[int, string , bool etc] variable doen we in camel casing (geld voor public en private)

Alle local variabels krijgen een underscore bv \_enemy;

Funcions krijgen pascal casing bv GetExP

Class krijgen ook pascal casing

Alle variabels, classes en functions moeten in het engels zijn.

Als een variabel niet gebruikt hoeft te worden in andere scripts maak het private.

Als een variabel public is en het hoeft niet in een editor aangepast te worden kunnen we [hideineditor] ervoor zetten.

Als een variabel private is en in de inspector aangepast moet worden zet [serializedfield]

Als je overerf van een class en de variabel alleen gebruikt in de class waar hij van overerft zal ik het “protected“ maken.

Als je een variabel private maak en in de inspector gezien wil worden maak het ReadOnly

Bij afkortingen inde code plaats comment om het uit te leggen.

We maken geen gebruik van extra namespaces.

Ongebruikte liberaries kunnen verwijderd worden.